**Uživatelská příručka: Zapomnění**

**Úvod do děje:**

Je zima a píše se rok 2006. Jste student vysoké školy a žijete sami na bytě v Praze. Praha není vaším rodným městem a s rodiči nejste v kontaktu již dlouho kvůli rodinnému konfliktu. V Praze nikoho moc neznáte a žijete samotářský život. Nedávno Vás vyhodili i z práce a ocitáte se v situaci, kdy jste bez příjmů a snažíte se ušetřit na každé koruně. Ve škole se Vám hromadí resty a nedokážete kvůli okolní situaci se soustředit na studium. Situaci přestáváte zvládat a nevíte co dál. V hlavě máte zafixováno, že si stejně ani nikdo nevšimne, pokud byste „zmizeli“…

Hra má otevřené konce k interpretaci. Je na Vás, co s postavou uděláte. Pokud chcete postavu zabít, můžete to udělat. Pokud ji chcete zachránit, to můžete udělat také.

**VAROVÁNÍ:**

**Tato hra obsahuje sebevražedné motivy. Pokud máte psychické problémy, nebo znáte někoho, kdo se potýká s obtížemi, existuje pomoc.**

**Linka bezpečí: 116 111**

**Pražská linka důvěry: 222 580 697**

**Seznam příkazů:**

Jdi <prostor> – postava se přesune do jiného místa – např. „jdi kuchyn“

Napoveda – seznam základních příkazů a co může hráč dělat

Konec – ukončení hry

Seber <věc> - postava sebere určitou věc v prostoru, pokud má místo v inventáři a je věc sebratelná – může sebrat jenom jednu věc najednou – např. „seber peníze“

Bodnout – postava se bodne nožem, pokud jej má v inventáři a zabije se

Koupit – postava si nakoupí drogy u drogového dealera, kterýma se předávkuje a umře

Obesit – postava se oběsí a umře

Skocit – postava skočí z míst kde to je možné a zabije se

Zavolat – postava zavolá svým rodičům v prostoru kde může

Zazvonit – postava zazvoní v místě, kde to bude možné

**Spuštění hry:**

Hra je napsaná v Javě, na spuštění je potřeba mít nainstalovanou verzi **Java 8 a výš**.

Hra se na **Windows** systémech dá spustit pomocí souboru "**WindowsStart.bat**".

Na **macOS a UNIX** systémech může být hra spuštěna pomocí souboru "**macOSStart.command**".

Na **macOS** dostanete upozornění při otevření souboru, že **pochází od neznámého vývojáře** – pokud se Vám toto stane, **klikněte pravým na soubor, dejte otevřít a znovu otevřít**.

Pokud dostanete na **macOS** chybu o poškozeném souboru, **přejděte rovnou na manuální spuštění.**

Může se stát, že bude potřeba přiřadit souboru oprávnění pro spuštění, to uděláte přes terminál, kde napíšete **"chmod +x " a přetáhnete soubor**.

Hra lze samozřejmě **spustit manuálně** navigováním konzole/terminálu do složky "/out/artifacts/AdventuraZapomneni\_jar/" a zadáním příkazu "java -jar AdventuraZapomneni.jar".